



De computer heeft 32 fout

Spellingcorrector maakt het Groot Dictee

Op zaterdag 17 december wordt het Groot Dictee uitgezonden. Zou een computer kans maken als hij meeschreef? Dat valt nog tegen.

PETER-ARNO COPPEN

Het is u misschien ontgaan, maar woensdag 19 oktober 2016 was een historische dag. Toen won de computer namelijk voor het eerst een officiële partij go van een professionele speler. Het Aziatische bordspel geldt als een van de moeilijkste denksporten ter wereld, en lange tijd werd het onmogelijk gedacht dat een computer van een professionele gospeler zou kunnen winnen. Maar ook deze barrière in de kunstmatige intelligentie is nu door de computer doorbroken. In 1997 versloeg de computer al wereldkampioen Garry Kasparov met schaken. Rond diezelfde tijd werd ook een scrabbleprogram-

ma ontwikkeld, dat de laatste tien jaar nauwelijks te verslaan is. Wat blijft er nog over aan uitdagingen voor de computer? Het antwoord: goed spellen.

Proef op de som

Veel mensen zullen denken dat de huidige stand van zaken in de taal- en spraaktechnologie het al lang mogelijk maakt dat een computer het Groot Dictee der Nederlandse Taal foutloos spelt. In de tekstverwerker Word zit immers een spellingcorrector ingebouwd, waar al zo'n vijftig jaar onderzoekstijd in zit. Je zou zeggen dat de kinderziekten daar onderhand wel uit zijn. In 1999 meldde columnist Jan Kuitenbrouwer al eens dat hij, thuis meeschrijvend met de spellingcorrector, drie fouten had in het Groot Dictee, slechts één meer dan de winnaar. Nu, negentien jaar later, zal het toch wel nog beter gaan?

We namen de proef op de som door opzettelijk fouten aan te brengen in de dicteetekst uit 2015. In alle woorden die de jury had gemarkeerd als 'moeilijk', brachten we een voor de hand liggende spel-